



SIMGEAR **GT MASTERS**

BULERS

Заявки

Форма за подаване на заявки в сайта <https://bulers.com/join>

Такса участие за целия сезон подадена до 16.03.2025 – 50 лв. / 25 евро

Такса участие за целия сезон подадена след 16.03.2025 – 70 лв. / 35 евро

Такса участие за един кръг – 20 лв. / 10 евро

Всеки пилот е задължително да присъства в Discord сървъра на BULERS. След подаване на заявка, трябва да получите роля (*SIMGEAR GT Masters*) в сървъра, за да може да виждате скритите канали, които са свързани с шампионата. Там ще получавате всичката информация около шампионата, класиране, календар, правила, награди, заявки, протести, наказания, скинове, стая за брифинг и пресконференция. Ако сте пуснали заявка и все още нямате роля в Discord сървъра, моля свържете се с Iskren Pondev в Discord.

Всеки един пилот, който е подал заявката си и е направил паричния превод трябва да пусне и заявка за достъп до лигата “BULERS” в платформата на iRacing.

(Това става като влезете в iRacing UI -> Leagues -> Find a League -> търсите BULERS (която е с ID 4369) и подавате своята заявка за членство в лигата.

Шампионатът през целия сезон е отворен за нови пилоти, които могат да се запишат по всяко едно време, заедно със своя отбор или да участват в друг такъв.

Задължително е преди дадено състезание да обсъдите с организаторите вашите намерения за участие, за да бъдете допуснати и всичко да е безпроблемно за бродкаста, както и да бъдат предупредени останалите участници на брифинга!

Забранено е преотстъпването на вашия профил в iRacing за участие на друг състезател, който не се е заявил за участие! При установяване на подобно нарушение се налага наказание от организатора.

Стартовата решетка е с капацитет 60 състезатели – максимум 30 от GT3 и 30 от GT4. При подадена заявка след първите 30 регистрирани се чака на „опашка“, в случай, че някой от редовните 30 в двата класа GT3 или GT4 няма възможност да участва.

Пилотите в „опашката“ се нареждат спрямо реда на подаване на заявка и съответно се допускат в състезание при липса на редовните 30 от GT3 и GT4 по същия този ред.

Автомобили и класове

Автомобилите, които ще се карат в шампионата SIMGEAR GT Masters ще са от класовете GT3 и GT4.

GT3:

BMW M4 GT3, Lamborghini Huracan GT3 Evo, Mercedes AMG GT3 2020, Porsche 911 GT3 R992, Ferrari 296 GT3, Audi R8 LMS Evo 2 GT3, Chevrolet Corvette Z06 GT3.R, Ford Mustang GT3, McLaren 720S GT3 Evo, Acura NSX GT3 Evo 22

GT4:

Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport MR, McLaren 570S GT4, Aston Martin Vantage GT4, Mercedes AMG GT4, BMW M4 G82 GT4

Настройките на автомобилите са свободни.

Пилотите в шампионата SIMGEAR GT Masters ще бъдат разделени в следните класове:

GT3 – AM и PRO

GT4 – AM и PRO

Определяне на класовете:

GT3 AM: до 3300 iRating

GT3 PRO: над 3300 iRating

GT4 AM: до 2800 iRating

GT4 PRO: над 2800 iRating

Организаторите запазват правото си в хода на сезона да прехвърлят даден пилот от AM към PRO и обратното.

Отбори

Сформирането на отбор става с от един до двама пилоти само от GT3 или от един до двама пилоти само от GT4.

Точки за отборното класиране носят и двамата пилоти, а ако има отбор с един пилот, то той също носи точки за отборното класиране. Всеки пилот от отбора ако бъде замесен в инцидент ще носи негативни шампионатни точки за отбора си.

Всички отбори имат отборни гласови канали, носещи тяхното отборно име в Discord сървъра. Задължително е по време на кръговете от шампионата пилотите да са в тези канали.

Повече информация за получените наказания след състезание може да намерите в раздел [#penalties](#) в Discord.

Организаторите запазват правото си да коригират името на даден отбор или неговия скин.

Не се толерира използването на скинове и имена на отбори, които по един или друг начин нарушават нормалните човешки права, добрия тон и имиджа на шампионата.

Политически лозунги, слогани и препратки не се толерират! Сим-рейсинга е един от малкото неопетнени спортове към този момент!

Шампионат

Race A

Briefing	Free practice	Qualifying	Race	Press Conference
<u>19:00</u>	<u>19:20</u>	<u>19:40</u>	<u>20:12</u>	<u>21:12</u>
20 мин.	20 мин.	32 мин.	60мин.	10 мин.

Race B

Briefing	Free practice	Qualifying	Race	Press Conference
<u>19:00</u>	<u>19:20</u>	<u>19:40</u>	<u>20:12</u>	<u>21:32</u>
20 мин.	20 мин.	32 мин.	80мин.	10 мин.

Шампионатът **SIMGEAR GT Masters** ще се състои от 7 кръга. Пистите ще бъдат взаимствани от официалните серии на GT3 – **IMSA** и **Fanatec GT3**.

Всеки кръг ще се състои от Free practice, Qualifying и състезание от тип **Race A** или **Race B**.

В състезания от тип **Race A** горивото се ограничава на **60%**, а в състезания от тип **Race B** се ограничава на **50%**.

Квалификация

Квалификационната сесия ще е с времетраене от 32 минути.

Пилотите в квалификацията ще бъдат разделяни на **ТРИ ГРУПИ**:

GT4

Първата група е само за всички пилоти с автомобили GT4, като те стартират в периода от самото начало на квалификационната сесия до 10-тата минута, като влезлите в бърза обиколка преди 10-тата минута имат право да си я завършат. **Само след завършването на тази обиколка задължително се връщат с ESC до бокса.**

GT3 AM

Втората група е само за пилотите от клас AM на GT3, като те излизат от боксовете след като мине 10-тата минута на сесията и продължават до 20-та минута на сесията, като влезлите в бърза обиколка преди 20-тата минута имат право да си я завършат.

Само след завършването на тази обиколка е задължително се връщат с ESC до бокса.

GT3 PRO

Третата група е само за пилотите от клас PRO на GT3, като те излизат от боксовете след като мине 20-тата минута на сесията и продължават до 32-та минута на сесията.

Квалификационната сесия за GT3 PRO свършва точно на 32-рата минута.

Пилоти от клас GT4 влезли в бърза обиколка след 10-тата минута на квалификационната сесия ще бъдат наказвани с 3 наказателни точки.

Пилоти от клас AM на GT3 влезли в бърза обиколка след 20-тата минута на квалификационната сесия ще бъдат наказвани с 3 наказателни точки.

СЛЕД ИЗПОЛЗВАНЕ НА ESC БУТОНА (ТЕЛЕПОРТИРАНЕ В БОКСОВЕТЕ) ПО ВРЕМЕ НА КВАЛИФИКАЦИОННАТА СЕСИЯ, ПИЛОТЪТ НЯМА ПРАВО ДА ИЗЛИЗА ВТОРИ ПЪТ НА ТРАСЕТО, В СЛУЧАЙ НА НАРУШЕНИЕ НА ПИЛОТА ЩЕ МУ БЪДЕ НАЛОЖЕНО НАКАЗАНИЕ ЗА СЛЕДВАЩИЯ КРЪГ – „БЕЗ ПРАВО НА КВАЛИФИКАЦИЯ“.

Стартова процедура

Пилотите от GT3 и GT4 се нареждат на старт спрямо постигнатите резултати от квалификацията.

Стартът е летящ, като винаги първият пилот от GT4 трябва да контролира старта и винаги да е на поне 10 секунди разстояние от последния GT3 автомобил.

Стартова процедура в GT3

GT3 автомобилите стартират спрямо сигнала “Green, green, green!” и светофарната уредба на iRacing.

През цялото време максималната скорост е не повече от 90 км/ч.

Забранено е рязкото спиране и ускоряване, рязката смяна на посоките с цел загряване на гумите и стартирането преди сигнала на iRacing (Green, green, green!” и светофарната уредба). Вяко едно нарушение подлежи на наказание след подадена контестация.

Стартова процедура в GT4

GT4 автомобилите не се влияят от стартовата процедура на GT3 автомобилите. При тях за старт се приема едва тогава, когато първия пилот от GT4 достигне специално обособената стартова зона, която ще бъде обяснена по време на брифинга и предварително ще бъде визуализирана нагледно в Discord. След като първия пилот в GT4 достигне специално обособената стартова зона, той сам решава кога да стартира, като останалите пилоти се водят по него.

През цялото време максималната скорост е не повече от 90 км/ч.

Забранено е рязкото спиране и ускоряване, рязката смяна на посоките с цел загряване на гумите и стартирането преди влизането на първия състезател в обособената зона за старт. Всяко едно нарушение подлежи на наказание след подадена контестация.

Информация за състезанията

Начин на стартиране – **лятящ старт**.

Вид състезания: **Race A** (60 мин.) или **Race B** (80 мин.)

Брой позволени инциденти (включително off track) – 25 (над 35 - DSQ)

Fast repair: 0

Всички сесии от един кръг са в един сървър, който се стартира в 19:20 часа (българско време) и може да бъде намерен в сесиите на лигата.

Преди всеки кръг пилотите е силно препоръчително да присъстват на брифинг в Discord в гласов канал [#Briefing](#).

Календар

	Дата	Писта
1	23.03	Sebring
2	30.03	ТВА
3	06.04	ТВА
4	20.04	ТВА
5	27.04	ТВА
6	11.05	ТВА
7	18.05	ТВА

Точкуване

Шампионатни точки за състезания от тип **Race A** за **GT3** и **GT4**

1 място	70 точки	21 място	30 точки	41 място	10 точки
2 място	63 точки	22 място	29 точки	42 място	9 точки
3 място	58 точки	23 място	28 точки	43 място	8 точки
4 място	54 точки	24 място	27 точки	44 място	7 точки
5 място	51 точки	25 място	26 точки	45 място	6 точки
6 място	49 точки	26 място	25 точки	46 място	5 точки
7 място	47 точки	27 място	24 точки	47 място	4 точки
8 място	45 точки	28 място	23 точки	48 място	3 точки
9 място	43 точки	29 място	22 точки	49 място	2 точки
10 място	41 точки	30 място	21 точки	50 място	1 точка
11 място	40 точки	31 място	20 точки	51 място	1 точка
12 място	39 точки	32 място	19 точки	52 място	1 точка
13 място	38 точки	33 място	18 точки	53 място	1 точка
14 място	37 точки	34 място	17 точки	54 място	1 точка
15 място	36 точки	35 място	16 точки	55 място	1 точка
16 място	35 точки	36 място	15 точки	56 място	1 точка
17 място	34 точки	37 място	14 точки	57 място	1 точка
18 място	33 точки	38 място	13 точки	58 място	1 точка
19 място	32 точки	39 място	12 точки	59 място	1 точка
20 място	31 точки	40 място	11 точки	60 място	1 точка

Шампионатни точки за състезания от тип **Race B** за **GT3** и **GT4**.

1 място	140 точки	21 място	60 точки	41 място	20 точки
2 място	126 точки	22 място	58 точки	42 място	19 точки
3 място	116 точки	23 място	56 точки	43 място	18 точки
4 място	108 точки	24 място	54 точки	44 място	17 точки
5 място	102 точки	25 място	52 точки	45 място	16 точки
6 място	98 точки	26 място	50 точки	46 място	15 точки
7 място	94 точки	27 място	48 точки	47 място	14 точки
8 място	90 точки	28 място	46 точки	48 място	13 точки
9 място	86 точки	29 място	44 точки	49 място	12 точки
10 място	82 точки	30 място	42 точки	50 място	11 точки
11 място	80 точки	31 място	40 точки	51 място	10 точки
12 място	78 точки	32 място	38 точки	52 място	9 точки
13 място	76 точки	33 място	36 точки	53 място	8 точки
14 място	74 точки	34 място	34 точки	54 място	7 точка
15 място	72 точки	35 място	32 точки	55 място	6 точка
16 място	70 точки	36 място	30 точки	56 място	5 точка
17 място	68 точки	37 място	28 точки	57 място	4 точка
18 място	66 точки	38 място	26 точки	58 място	3 точка
19 място	64 точки	39 място	24 точки	59 място	2 точка
20 място	62 точки	40 място	22 точки	60 място	1 точка

Точки получават пилоти, завършили 70% от състезанията Race A и Race B.

Бонус точки

Най-бърза обиколка в състезание – 1 точка

Най-бърза обиколка (чиста) за състезание

Чисто състезание - 2 точки

Пилот без допуснати инциденти (x0 incidents) за състезание

Състезателен кодекс

Позволява се на пилотите да водят близки атаки помежду си, но по този начин се увеличават шансовете за Netcode. Винаги имайте едно наум!

Търпението е в основата на всичко! В истинския живот е трудно да натиснеш педала на газта до долу, в sim racing-а трудното е да върнеш газта!

Стартовите процедури могат да бъдат много хаотични и импулсивни. Бъдете сигурни, че състезанието никога не се печели в първия завой. Там само може да бъде изгубено!

Когато изгубите контрол над автомобила, винаги дръжте педала на спирачката до долу! По този начин траекторията Ви е много по-предвидима и идващите зад вас пилоти биха се справили с инцидента много по-лесно и безпроблемно! Автомобил напуснал пистата носи изцяло отговорност при връщането си обратно на трасето.

„Гмуркане“ – При гмуркане (т.нар. Dive Bomb) пилотът е длъжен да запази траекторията си до апекса на завоя, без да осъществи контакт с колите около него. Ако пилотът няма пълен контрол върху автомобила и скоростта, и пропусне апекса, причинявайки инцидент – това може да доведе до наказание.

Административно наказание – Ако има ситуации, които не са описани и няма предвидено наказание за тях, те ще бъдат разгледани допълнително.

Лимит на пистата – Ако напуснете пистата сте задължени да се съобразите с трафика и състезаващите се около вас.

Blue flag – Ако ви бъде показан син флаг е задължително да се съобразите със застигащите ви пилоти и да ги пуснете по състезателната траектория. Оставайки на състезателната линия правите ситуацията много по-трудна за застигащите ви пилоти и шанса за да се случи неприятен инцидент помежду ви е много по-голям.

След като сте овладяли автомобила си след критична ситуация и искате да се върнете на пистата, това трябва да стане по най-безопасния начин, като връщащият се пилот на трасето носи цялата отговорност ако причини инцидент.

Ако сте се завъртели, най-важното е да сте сигурни, че сте се огледали около вас за идващи коли преди да се върнете на трасето! С бутон F3 се появява Black Box – Relative. Там може да гледате, кой на каква дистанция е пред и зад вас.

Slow down – При ситуация на slow down, пилотът е задължен да се отдръпне от състезателната линия и да не пречи на никого, за да се избегнат нежелани инциденти. Задължително е да се съобразите с автомобилите зад вас, които идват с висока скорост. Всяко едно необмислено намаляване на скоростта в състезателната линия ще се наказва с 2 лицензни точки (ако не са налице допълнителни повреди и удари по други автомобили).

СТРОГО ЗАБРАНЕНО е грозното и непристойно поведение в сесиите на шампионата, Discord сървъръ и broadcast-а. В случай, че попаднете във вербална „схватка“ свържете се с организатора за разрешаване на проблема.

Шампионатът е с развлекателна цел! Не забравяйте, че всякакъв тип нападки, вербална агресия, злословене и обиди към когото и да е било в Discord канала са абсолютно забранени. Всяко нарушение на това изискване ще доведе до предупреждения, наказания или отстраняване от лигата и Discord канала.

Ако има автомобил на друг пилот до теб, винаги трябва да се оставя място за съперника, за да има честна битка за всички. (Оставеното място трябва да е не по-малко от една кола)

При влизане в завой на два автомобила, всеки трябва да остави място на другия без да го избутва от рамките на трасето. Водещата кола е с приоритет и диктува линията по която да се движат двата автомобила, но водещият трябва да осигури достатъчно място за да бъдат избегнати състезателни инциденти.

Водещата кола има право да предприеме една дефанзивна маневра в прав участък, ако има нужното място. При контакт предния автомобил, който сменя траекторията се счита за виновен.

Ако след инцидент установите, че колата ви е неконтролируема или повредена, препоръчваме Ви да стоите на разстояние от другите автомобили и да не причинявате инциденти. Ако причините инцидент ще бъдете наказан.

По време на квалификация и състезание излизания пилот от питлейна, трябва да се съобразява с пилотите в бърза обиколка. Всяко едно препречване, затваряне или удряне ще бъде санкционирано.

При необходимост за дозареджане на гориво и смяна на гуми по време на квалификация не ползвайте ESC, а се върнете в бокса на ход! Същото важи и за след края на състезанията! Не забравяйте, че това придава професионална визия на живото предаване!

След края състезанието прибирайте колите си на ход до бокса!

Наказания и протести

Пилотът няма право да сменя скина си в хода на сезона, освен ако няма изричното съгласие на организаторите!

Пилотски лиценз

Всеки пилот притежава пилотски лиценз, в който ще му бъдат начислявани наказанията чрез ЛИЦЕНЗНИ ТОЧКИ.

Лицензни точки ще се дават за всяко едно нарушаване на правилата. Лицензните точки се присъждат на пилотите от рейс контрола на BULERS, както са посочени в таблицата по-долу.

При натрупани 6 лицензни точки = Без право на квалификация в следващия кръг

При натрупани между 7-11 лицензни точки = Без право на квалификация в следващия кръг

При натрупани над 12 лицензни точки = Без право на квалификация в следващия кръг за състезанието и старт от бокса.

Всеки следващи 6 лицензни точки след натрупаните вече 12 точки = Старт от бокса

Ако пилотът има повече от едно наказание „старт от пита“, оставащото му наказание ще се начислява за следващото му състезание.

Всяко изтърпяно наказание „старт от пита“ изчиства 6 лицензни точки от пилотския му лиценз. (само ако пилотът е наказан със съответния старт от бокса).

Всяка лицензна точка, която получава един пилот ще се умножава по 2, като сбора ще се отнема от отборните шампионатни точки.

Всеки пилот може да занули лицензните си точки, ако участвайки в ДВА последователни кръга не получи лицензни точки към своя лиценз.

Ако някой не спази наказанието си, автоматично се дисквалифицира от състезанието, като за неговия отбор (на пилота) се отнемат 20 точки за шампионата. При наличието на други нарушения в съответния манш, му се добавят лицензни точки към пилотския лиценз.

Имам ли наказание? - Отговорност е на пилота да провера в текстовия канал #penalties в Discord за наложените наказания от последния кръг!

Ако не сте сигурни дали имате наказание, или не ви е ясно каква е процедурата ако сте наказан, може да попитате за разяснение на случая ви по време на предварителния брифинг преди всеки старт на кръга.

Таблица с наказания

	Правило	Лицензни токчи / Точки за шампионата	Легенда	Процедура
1.0	Невалидна контестаця – съответния протест е с грешна информация (<i>сгрешено състезание, сгрешена обиколка и/или подаване на контестаця след определеното време</i>)	-	НК	Протест след надпреварата
1.1	Без допълнителни последствия – използва се тогава, когато инцидентът вече е разглеждан от друг предхождащ протест	-	БДП	Протест след надпреварата
1.2	Състезателен инцидент - използва се тогава, когато ситуацията е оценена, като състезателен инцидент	-	СИ	Протест след надпреварата
1.3	Неткод/Netcode – Използва се тогава, когато инцидентът е причинен следствие на неткод (<i>Погрешно причинен инцидент от iRacing</i>)	-	Неткод	Протест след надпреварата
2.0	<ul style="list-style-type: none"> • Инцидент при който пилот губи до 2 позиции и до 4 шампионатни точки; • Предотвратими катастрофи; • Възпрепятстване на квалификационна обиколка; • Безцелни и умишлени удари (по време на тренировка и след състезание) 	2 Лицензни точки	2ЛТ	Протест след надпреварата
2.1	Инцидент при който пилот губи повече от две позиции или над 4 ШТ	3 Лицензни точки + (5 точки за шампионата + 1 точка за всяка точка след четвъртата шампионатна точка)	3ЛТ + *ШТ	Протест след надпреварата

2.2	При причинен инцидент по време на квалификация ако пострадалия няма поставен резултат и няма възможност да продължи квалификацията си	4 Лицензни точки + 10 шампионатни точки	4ЛТ + 10ШТ	Протест след надпреварата
2.3	Инцидент при който пострадалия пилот отпада и не може да продължи в състезанието (дисквалификацията от iRacing за натрупани инциденти по време на състезание не е приложима за това наказание)	Дисквалификация + 6 Лицензни точки	ДСК + 6ЛТ	Решение от Race Control / Протест след надпреварата
2.4	Инцидент при който двама или повече пилоти са отпаднали (дисквалификацията от iRacing за натрупани инциденти по време на състезание не е приложима за това наказание)	Дисквалификация + 12 Лицензни точки	ДСК + 12ЛТ	Решение от Race Control / Протест след надпреварата
3.0	Неизпълнено наказание	Дисквалификация от състезанието + 20 Точки за шампионата на отбора	НН	Решение от Race Control
4.0	Непристойно поведение / Вербална агресия по време на състезателните сесии и хостнати практики	1 кръг лишаване от участие		Решение от Организатор
4.1	Непристойно поведение / Вербална агресия по време на състезателните сесии и хостнатите практики за втори път	Административно наказание		Решение от Организатор
4.2	Непристойно поведение / Вербална агресия към когото и да е било в Discord сървър на BULERS	1 седмица timeout		Решение от Организатор

4.3	Непристойно поведение / Вербална агресия към когото и да е било в Discord сървъра на BULERS за втори път	Бан		Решение от Организатор
5.0	Последен кръг от сезона – отнемане на допълнителни точки за шампионата	Виж правило 9.2.5 (по-долу)	ШТ	Решение от Race Control

Всяка лицензна точка, която получава един пилот ще се умножава по 2, като сбора ще се отнема от отборните точки.

Последен кръг от сезона

Всяка лицензна точка, която пилота получава в последния кръг се умножава по 2 и ще се отнема от шампионатните точки на пилота.

Ако лицензните точки водят до последващо наказание, то сбора им ще се отнеме от точковия актив на пилота, тъй като няма как той да изтърпи наказанието си. В този случай лицензните точки пак се умножават по 2.

Отборни инциденти

Инцидент между съотборници няма да бъде разглеждан от рейс контрола, освен ако няма подадена контестация или има наличие на друг пострадал автомобил (от друг отбор).

Контестации

Пилот, който е замесен в инцидент трябва да подаде своята контестация. В противен случай, рискува инцидента да бъде пропуснат от рейс контрола. Контестации се подават до един час след приключване на втория манш. Контестациите се подават в канал #protest. Контестациите ще се разглеждат само ако са попълнени вярно.

Пример:

Иван Иванов срещу Георги Георгиев

Обиколка: №2

Завой: №3

Обяснение на ситуацията от ваша гледна точка:

Неточна информация в протеста означава „Невалидна контестация“.

При подаване на протест от името на друг пилот се води „Невалидна контестация“.

Всяка седмица взетите решения от подадените контестации, могат да бъдат видяни в Discord, раздел #penalties.

Скинове

Всеки един пилот или отбор трябва да изпрати скина си най-късно до 16.03.25г. в Discord на лично съобщение до **Iskren Pondev**.

Ако имате проблем с вашия скин, моля свържете се с **Iskren Pondev** в Discord.

Пилотите са задължени да използват три цвята за своите джанти. Цветовете са бяло, черно и сребрист металик.

БЕЛИ ДЖАНТИ – Matte + #FFFFFF

ЧЕРНИ ДЖАНТИ – Matte + #000000

СРЕБРИСТО-МЕТАЛИКОВИ ДЖАНТИ – Brushed + #FFFFFF

Отборните скинове е препоръчително да са идентични.

Всеки един пилот трябва да запази скина си през целия сезон.

Организаторите запазват правото да не одобряват цялостно или частично оформление на скинове.

За предстоящия сезон рекламната площ на шампионата ще се позиционира на предните сенници.

Забранено е в хода на сезона участниците да променят скинове на автомобилите си, освен при изричното съгласуване с организаторите.

Не се толерира използването на скинове, които по един или друг начин нарушават нормалните човешки права, добрия тон и имиджа на шампионата.

Политически лозунги, слогани и препратки не се толерират! Сим-рейсинга е един от малкото неопетнени спортове към този момент.

Broadcast

Шампионатът ще се излъчва на живо в канала на **Pitlane.TV** в **YouTube**.

Пресконференция

В пресконференцията участват пилотите достигнали до подиум в класовете AM и PRO на GT3 и GT4.

За да участвате в пресконференцията, веднага след края на състезанието и прибирането на автомобилите в бокса, моля влезте в канал #Pressconference и изчакайте да бъдете издърпани към канала в който коментатора води живото предаване.

Всеки пилот достигнал до подиума в състезанието е морално длъжен пред колегите си и в името на честната игра да участва в пресконференцията.

Награди

Генерално класиране при пилотите в клас PRO на GT3:

1 място – купа + €150

2 място – купа + €100

3 място – купа + €50

Генерално класиране при пилотите в клас AM на GT3:

1 място – купа + €100 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg

2 място – купа + €75 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg

3 място – купа + €50 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg

Генерално класиране при пилотите в клас PRO на GT4:

1 място – купа + €100

2 място – купа + €75

3 място – купа + €50

Генерално класиране при пилотите в клас AM на GT4:

1 място – купа + €75 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg

2 място – купа + €50 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg

3 място – купа + €25 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg

Отборно класиране GT3:

1 място – медали

2 място – медали

3 място – медали

Отборно класиране GT4:

1 място – медали

2 място – медали

3 място - медали

Всеки пилот регистрирал се и участвал в поне 50% от шампионата получава €10 ваучер за пазаруване в SIMGEAR.bg



BULERS

